BD - El ejercicio práctico consiste en lo siguiente:

Objetivo : Desarrollar un sistema que simule un cajero automático de manera sencilla y práctica, vamos a suponer que el cajero cuenta siempre con la siguiente cantidad de dinero ($ 12550) al inicio del día y en las siguientes denominaciones:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TIPO** | **CANTIDAD** | **DENOMINACION** |
| Billete | 2 | 1000 |
| Billete | 5 | 500 |
| Billete | 10 | 200 |
| Billete | 20 | 100 |
| Billete | 30 | 50 |
| Billete | 40 | 20 |
| Moneda | 50 | 10 |
| Moneda | 100 | 5 |
| Moneda | 200 | 2 |
| Moneda | 300 | 1 |
| Moneda | 100 | 0.50 |

El objetivo del cajero será solo aceptar retiros de efectivo y debe de mostrar las cantidades y denominaciones en las cuales va a entregar el monto solicitado.

No habrá recarga de efectivo al cajero ni demás funcionalidades, solo dispensador del efectivo que se le suministra diario por medio manual.

El diseño del Front End o captura de datos para los retiros será totalmente libre, así como también el modelo de Base de Datos a utilizar.

Deberás entonces:

* Crear la tabla
* Crear el programa que tenga la interfaz en la que el usuario capture la cantidad que desea retirar.

No hay ningún tipo de restricción en cuanto a lo que se debe de utilizar o implementar, el resultado tiene que ser algo práctico, seguro y funcional.